

## PRAKTIKKUM 8 DASAR STRING

### I. Tujuan

Mahasiswa dapat menjelaskan tentang dasar string dan juga sejumlah fungsi yang berkaitan dengan dasar string.

### II. Petunjuk

1. Bacalah dengan seksama modul praktikum, kemudian lakukan percobaan dengan listing program yang telah disediakan.
2. Kerjakan tugas yang diberikan oleh instruktur anda.
3. Lakukan analisa dari setiap program tersebut, kemudian buatlah laporan dari analisa yang telah anda buat.
4. Selamat mencoba.

### III. Dasar Teori

1. Konstanta string ditulis dengan awalan dan akhiran tanda petik ganda (“”). Misalnya : “ Saya “.
2. Konstanta string selalu diakhiri dengan karakter NULL (“\0”).
3. Variabel string adalah variabel yang dipakai untuk menyimpan string sudah termasuk karakter NULL.
4. Beberapa fungsi yang sering dipakai dalam operasi string, misalnya : *strcpy*, *cin*, *cin.get()*, *cin.getline()*, *cin.get()*, *dll*.

### IV. Listing Program

#### 1.. Listing program

```
//Listing program dengan fungsi cin()
#include<iostream.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    char teks[13];
    clrscr();

    cout<<"Masukkan sejumlah kata :";
    cin>>teks;
    cout << "Kata yang anda masukkan adalah : "<< teks << endl;
}
```

#### 2. Listing Program

```
//Listing program dengan fungsi cin.get()
#include<iostream.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    char teks[13];
    clrscr();

    cout<<"Masukkan sejumlah kata :";
```

```
cin.get(teks,13);  
cout << "Kata yang anda masukkan adalah : "<< teks << endl;  
}
```

### 3. Listing Program

```
#include<iostream.h>  
#include<conio.h>  
  
void main()  
{  
    char nama[25];  
    char alamat[20];  
  
    clrscr();  
  
    cout<<"Nama anda : ";  
    cin.getline(nama, sizeof(nama));  
  
    cout<<"Alamat anda :";  
    cin.getline(alamat, sizeof(alamat));  
  
    cout <<"Nama yang anda masukkan : " << nama << endl;  
    cout <<"Alamat yang anda masukkan : " << alamat << endl;  
}
```

### 4. Listing Program

```
//Mengubah suatu nilai melalui pointer  
#include<iostream.h>  
#include<conio.h>  
void main()  
{  
    clrscr();  
    void *ptr;  
    int vint=50;  
  
    ptr=&vint;  
  
    cout<<"Vint semula=" << vint << endl;  
    *(int *)ptr=77;  
    cout<<"Nilai vint sekarang = " << vint << endl;  
}
```

### 5. Listing Program

```
//Listing program Menghitung Karakter dengan menggunakan cin.gcount  
#include<iostream.h>  
#include<conio.h>  
  
void main()  
{  
    char teks[128];  
  
    cout<<"Masukkan string apa saja : " <<endl;  
    cin.getline(teks, sizeof(teks));  
    cout<<"Jumlah karakter yang anda masukkan = " <<cin.gcount()-1<<endl;  
}
```

### 6. Listing Program

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
void main()
{
    char teks[]="C++ Oke";
    char data[25];

    clrscr();
    strcpy(data,teks);
    cout<<"Isi data = " << data <<endl;
}
```

### **7. Listing Program**

```
//listing program untuk menggabungkan string
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
void main()
{
    char st[128]="satu dua";
    clrscr();
    cout<<"Isi st semula : "<< st << endl;
    strcat(st, "tiga empat");
    cout<<"Isi st sekarang : "<< st << endl;
}
```

### **8. Listing Program**

```
#include<conio.h>
#include<string.h>
void main()
{
    char st[128];
    char cpp[]="C++";

    clrscr();
    cout<<"Masukkan sembarang string :"<<endl;
    cin.getline(st,sizeof(st));

    int hasil=strcmp(st, cpp);
    if(hasil == 0)
        cout<< st <<"==" << cpp << endl;
    else if(hasil < 0 )
        cout<< st << " < " << cpp << endl;
    else
        cout << st << " > " << cpp << endl;
}
```