

PRAKTIKKUM 3 PERNYATAAN DASAR

I. Tujuan

Mahasiswa dapat menjelaskan pernyataan dasar pada C++

II. Petunjuk

1. Bacalah dengan seksama modul praktikum, kemudian lakukan percobaan dengan listing program yang telah disediakan.
2. Kerjakan tugas yang diberikan oleh instruktur anda.
3. Lakukan analisa dari setiap program tersebut, kemudian buatlah laporan dari analisa yang telah anda buat.
4. Selamat mencoba.

III. Dasar Teori

Pernyataan (*statements*) digunakan untuk melaksanakan suatu tindakan. Macam-macam pernyataan adalah sebagai berikut :

- ✚ Pernyataan ungkapan
- ✚ Pernyataan deklarasi / definisi
- ✚ Pernyataan nol
- ✚ Pernyataan majemuk
- ✚ Pernyataan *goto*
- ✚ Pernyataan berkondisi *if* dan *switch*
- ✚ Pernyataan pengulangan : *do-while*, *while*, *for*.
- ✚ Pernyataan break dan kontinyu.

1. Listing Program

```
//Listing Program pernyataan majemuk
#include<iostream.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    clrscr();
    int a=5;
    cout<<"a= " << a << endl;
    {
        int a;
        a=20;
        cout << "Nilai a= " << a << endl;
    }
    cout <<"Nilai a= " << a << endl;
}
```

2. Listing Program

```
//Listing Program pernyataan goto dan berlabel
#include<iostream.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    clrscr();
```

```
cout<<" Tes Goto yaaaaaaaahhhh :) " << endl;
cout << " =====<<endl;
goto coba;

cout<<" Coba dong lihat ke depan layar :) " << endl;

coba :
cout<<"Yaaaaahhhhhhhh dah berani coba-coba..." << endl;
}
}
```

3. Listing Program

```
//Listing Program pernyataan if dan else
#include<iostream.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    clrscr();

    int usia;

    cout<<"Berapa sih usia anda ? " << endl;
    cin >> usia;

    if(usia < 17)
        cout << " Anda dilarang menonton acara televisi ini !!!! " << endl;
    else
        cout << " Selamat menikmati acara kami !!!!!" << endl;
}
}
```

4. Listing Program

```
/*Listing Program Penggunaan operator if else
untuk memilih operasi aritmatika */

#include<iostream.h>
#include<conio.h>

void main()
{
    int pil;

    int bill,bil2,jumlah;

    cout << "Program Operasi Aritmatika." << endl;
    cout <<"=====<< endl;

    pilihan:

    cout <<"Silahkan Masukkan Pilihan anda (1,2,...,5) untuk : "<<endl;

    cout <<"1.Penjumlahan    2.Pengurangan    3.Perkalian            4.Pembagian
5.Modulo " << endl;

    cin >> pil;
    if((pil!=1) && (pil!=2) && (pil!=3) && (pil!=4) && (pil!=5))
    {
        cout<<"Pilihan anda salah ";
        cout<<"Silahkan ulangi lagi ( 1..,5)"<< endl ;
        goto pilihan;
    }
}
```

```
        cout << "Masukkan bilangan 1 : " << endl;
        cin >> bil1;
        cout << "Masukkan bilangan 2 : " << endl;
        cin >> bil2;
        if (pil==1)
        {
jumlah = bil1 + bil2;
cout<<"Penjumlahan antara bil "<< bil1 << " dan " << bil2 << " = " <<
jumlah <<endl;
}
else if(pil==2)
{
jumlah = bil1 - bil2;
cout<<"Pengurangan antara bil "<< bil1 << " dan " << bil2 << " = " <<
jumlah <<endl;
}
else if(pil==3)
{
jumlah = bil1 * bil2;
cout<<"Perkalian antara bil "<< bil1 << " dan " << bil2 << " = " << jumlah
<<endl;
}
else if(pil==4)
{
jumlah = bil1 / bil2;
cout<<"Pembagian antara bil "<< bil1 << " dan " << bil2 << " = " << jumlah
<<endl;
}
else if(pil==5)
{
jumlah = bil1 % bil2;
cout<<"Sisa bagi bil "<< bil1 << " dan " << bil2 << " = " << jumlah
<<endl;
}
}
}
```

5. Listing Program

```
// Contoh pemakaian operator || untuk memeriksa kebenaran pilihan
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
#include<ctype.h> // untuk toupper()

void main()
{
char pil;

clrscr(); // hapus layar

cout << "Masukkan pilihan (A,B,Q) ; ";
pil = getche(); // Membaca tombol tanpa enter
pil = toupper (pil) ; // Konversi ke huruf kapital

if ((pil == 'A') || (pil == 'B') || (pil == 'Q'))
cout << "\nPilihan Anda benar" << endl;
else
cout << "\nPilihan anda salah"<<endl;
}
}
```

6. Listing Program

```
// Listing Program Mengatur bit ke 7 suatu bilangan agar bernilai 1
#include<iostream.h>
void main()
{
    int nilai;
    cout<<" Silahkan Anda masukkan nilai : ";
    cin >> nilai;

    nilai = nilai | 128;
    cout << " Nilai sakarang adalah : "<< nilai << endl;
}
```

Tugas

1. Buatlah program untuk menentukan suatu tahun itu tahun kabisat atau bukan.
2. Buatlah program untuk mengubah bit ke 5 dari suatu nilai bulat, dengan ketentuan sebagai berikut :
 - a. Jika bit ke – 5 bernilai 1, gantilah dengan 0
 - b. Jika bit ke – 5 bernilai 0, gantilah dengan 1